

Pressemitteilung

Augsburg, den 01.01.08

### **Deutscher Entwicklerpreis 2007 - Gutes Omen für 2008**

**Die wichtigste Auszeichnung für die deutsche Computerspielindustrie würdigte Ende des letzten Jahres zahlreiche Branchengrößen. Neben namhaften und alteingesessenen Entwicklern räumten gerade bei dem Publikumspreis innovative und aufstrebende Unternehmen groß ab. Darunter zählt die junge und erfolgreiche Firma „RedMoon Studios“, die gleich zwei Preise in Empfang nehmen durfte.**

Die Zeichen für das neue Jahr könnten für das Augsburger Unternehmen „RedMoon Studios“ kaum besser stehen, denn die Verleihung des deutschen Entwicklerpreises krönte das sehr erfolgreiche Geschäftsjahr 2007. In zwei Kategorien konnte man die Publikumswahl für sich entscheiden. In den Bereichen, „Bestes Deutsches Browserspiel“ und „Beste Community Betreuung“ ließen die Augsburger die anderen Kandidaten hinter sich.

In der Kategorie bestes Browserspiel waren es vor allem die Kriterien Einsteigerfreundlichkeit und Langzeitmotivation, die das Browserspiel „Knightfight“ von Konkurrenzprodukten hervorhob. Der dritte Platz sollte ebenfalls nicht unerwähnt bleiben, denn mit einem weiteren hauseigenen Produkt zeigen die RedMoon Studios, dass es möglich ist, sich qualitativ von der Masse abzuheben.

Beim Preis der besten Community Betreuung ließen die „RedMoon Studios“ nicht nur die direkte Konkurrenz hinter sich. Auch genreübergreifend konnten neue Maßstäbe im Support Bereich präsentiert werden. So zeigte man zum Beispiel Branchenprimus Electronic Arts, dessen Community Team nicht unter den ersten Dreien zu finden war, dass Kundenverständnis und Spielqualität eng zusammenhängen.

Der Geschäftsführer der „RedMoon Studios“ Stefan Faller zum deutschen Entwicklerpreis:

„Für uns sind beide Preise eine tolle Sache, insbesondere da sie vom Publikum verliehen wurden. Das zeigt uns, dass wir auf dem richtigen Weg sind. Insbesondere der Preis für die Beste Community Betreuung ist ein Lob an unser Support Team, sowie an die vielen ehrenamtlichen Helfer. Mit dem Preis für das Beste Deutsche Browserspiel konnten wir uns außerdem gegen die doch sehr starke Konkurrenz durchsetzen, was ein großartiger Erfolg für unser Unternehmen ist.“

Die hochwertige Arbeit und die Verbundenheit zu den Nutzern werden auch im Jahre 2008 die treibenden Impulse geben, damit die „RedMoon Studios“ den eingeschlagenen Weg weiterhin erfolgreich beschreiten.

**WE ENTERGAME YOU!**

## Kontakt

RedMoon Studios GmbH & Co. KG  
Neuburgerstr. 171, 86167 Augsburg

Amtsgericht Augsburg HRA 15577  
USt-IdNr.: DE231677866

Tel.: +49 (0) 821 - 748266-60  
Fax: +49 (0) 821 - 748266-8

eMail: [marco.piu@redmoonstudios.de](mailto:marco.piu@redmoonstudios.de)  
<http://www.redmoonstudios.de>

Geschäftsführer: Stefan Faller, Michael Lehmann